**프로젝트 계획서**

Flutter 기반 “오늘의 사건” 앱 개발

2023136035 이상하

# 1. 프로젝트 개요

| 프로젝트 명 | Flutter 기반 “오늘의 사건” 앱 개발 프로젝트 |
| --- | --- |
| 목표 | Flutter를 이용한 앱 개발 및 ESD 배포 |
| 시작일 | 2025년 5월 12일 |

# 2. 프로젝트 목적 및 배경

• 쉽고 재미있게 교양을 쌓을 수 있는 앱

• 특정 날짜의 다양한 역사적 사건 확인

• Flutter 개발 실력 향상

# 3. 주요 기능

* 오늘 날짜에 존재했던, 과거의 역사적 사건들을 카드 형태로 표시
* 특정 날짜를 선택해서, 해당 날짜의 사건 카드 확인 가능
* 다양한 시대, 국가, 문화권에 맞는 테마 지원

# 4. 요구사항

별도 문서로 제작

# 5. 일정 계획

| **주차** | **기간** | **주요 작업** |
| --- | --- | --- |
| 1주차 | 5/12 ~ 5/18 | 요구사항 확정 및 우선순위 설정 |
| 2주차 | 5/19 ~ 5/25 | 화면 설계(와이어프레임) 및 UI 스타일 가이드 작성 |
| 3주차 | 5/26 ~ 6/1 | 데이터 모델·DB 스키마 설계 |
| 4주차 | 6/2 ~ 6/8 | 프로토타입 목업(Figma) 완성 |
| 5주차 | 6/9 ~ 6/15 | 기본 UI 코드 작성 (메인·목록 화면) |
| 6주차 | 6/16 ~ 6/22 | 일정 CRUD 기능 구현 (등록·수정·삭제) |
| 7주차 | 6/23 ~ 6/29 | 푸시 알림 기능 구현 (사건 간단 표시) |
| 8주차 | 6/30 ~ 7/6 | 퀴즈 기능 구현 (문항 표시 → 정답 여부 판정 → 결과) |
| 9주차 | 7/7 ~ 7/13 | 통합 테스트 및 버그 수정 |
| 10주차 | 7/14 ~ 7/20 | 성능 최적화, UI/UX 마무리 |
| 11주차 | 7/21 ~ 7/27 | 배포 준비(앱 빌드 및 스토어 설정) 및 최종 정리 |

# 6. 자원 및 역할 분담

• 도구: Flutter SDK, GitHub, Figma, 안드로이드 스튜디오

• 역할: 기획·설계 (1인)

• 참고: 유튜브, LLM AI

# 7. 리스크 관리

| 리스크 | 내용 | 대응 방안 |
| --- | --- | --- |
| 일정 지연 | 아이디어 확정 지연 | 기능 범위 축소 |
| 기술 미숙 | Flutter/Dart 이해 부족 | 검색 및 LLM AI 활용 |
| 퀴즈 모듈 난항 | 로직 복잡도 | 개념 설계로 연기 |

# 8. 커뮤니케이션 및 문서 관리

• GitHub 저장소: 기획서 및 자료 관리

• 주간 보고서: 진행 현황 메모

# 9. 향후 계획

1. 개발 환경 구성 및 기본 코드 작성
2. 프로토타입 구현 및 사용자 테스트
3. 기능 구현 및 배포 준비